**Roles en un equipo de desarrollo**

**Project manager**

En un **equipo de desarrollo de software**, el Project manager es responsable de la **planificación del proyecto**, de **controlar** y **administrar** los recursos tanto humanos como económicos, y de **resolver cualquier problema** que ponga en riesgo el progreso del proyecto.

Dentro de sus funciones la **comunicación**tiene mucha importancia, tanto con el cliente sobre el progreso del proyecto, como con todos los miembros del equipo, para que todo funcione según lo establecido, resolver oportunamente posibles desviaciones en el plan, y hacer que los equipos implicados se sincronicen y trabajen juntos.

**Analista funcional**

Este miembro del **equipo de desarrollo de software**se encarga de entender los problemas y necesidades del cliente, y garantizar que la solución que se está desarrollando se ajusta a esas necesidades. Tiene la misión de transmitir el mensaje captado sobre los problemas del cliente, en especificaciones con sentido, para que el resto del equipo pueda desarrollar el producto.

Su función es muy importante en el equipo, ya que, frecuentemente, el éxito de un proyecto de **desarrollo de software** depende de qué tan cerca está la solución desarrollada de las expectativas que tiene el cliente.

**Desarrollador**

Se encarga de traducir en código la especificación del sistema, de depurar errores, implementar nuevas funcionalidades o mantener de manera general las aplicaciones cuando sea necesario. Este profesional debe conocer los diferentes lenguajes de programación.

**Tester**

Este miembro del **equipo de desarrollo de software,**se encarga de asegurar que los requisitos definidos por el**analista funcional** son cumplidos en la implementación del producto o servicio llevada a cabo por los desarrolladores y/o programadores. Junto a estos últimos, aplicará diferentes métodos de testeo e informará sobre todos los errores encontrados durante la fase de prueba.

**Ejemplo concreto de un proyecto y roles**

**Imagen que contiene Icono

Descripción generada automáticamente**

**Identificación de proyecto**

**La identificación es la primera fase del ciclo de vida del proyecto**. Aquí es donde se mide el valor y la viabilidad del proyecto.

El equipo comercial es quien junto con el cliente identifican la necesidad, validan presupuesto, viabilidad de hacerlo dentro de Practia, etc. Se arma una propuesta comercial, si el cliente acepta la misma, se pasa a la fase de planificación del proyecto.

**Planificación del proyecto.**

**Una vez que el proyecto recibe la luz verde, necesita un plan sólido para guiar al equipo**. Acá es donde el Project manager pone manos en acción, arma un plan en función de la propuesta para mantenerlo a tiempo y dentro del presupuesto. El plan proporciona al equipo dirección para producir productos de calidad, manejar el riesgo, crear aceptación, comunicar los beneficios a las partes interesadas y administrar los proveedores.

El project manager es quien estará en contacto directo con el cliente, validando que el proyecto se ejecute según lo previsto, hace seguimiento y control de todos los recursos del mismo.

**Ejecución del proyecto.**

**Esta es la fase más comúnmente asociada con la gestión de proyectos.** La ejecución se basa en la construcción de entregables que satisfacen al cliente. Los líderes de equipo hacen que esto suceda al asignar recursos y mantener a los miembros del equipo enfocados en las tareas asignadas.

La ejecución depende en gran medida de la fase de planificación. El trabajo y los esfuerzos del equipo durante la fase de ejecución se derivan del plan del proyecto.

# Cierre del proyecto.

**Los equipos cierran un proyecto cuando entregan el proyecto terminado al cliente.** Hay que comunicar la finalización a los interesados y liberar recursos para otros proyectos. Este paso vital en el ciclo de vida del proyecto permite al equipo evaluar y documentar el proyecto y avanzar en el siguiente, utilizando los errores y éxitos del proyecto anterior para construir procesos más fuertes y equipos más exitosos.

Aunque la gestión de proyectos puede parecer abrumadora a veces, dividirlo en estos cinco ciclos distintos puede ayudar a su equipo a gestionar incluso los proyectos más complejos y utilizar el tiempo y los recursos de forma más inteligente.

**Ejemplo: Proyecto El auto rojo**

**Identificación del proyecto.**

Comercial se reúne con el gerente de IT de la empresa “Ecológica IT” el cuál le pide realizar un auto rojo, ese auto tiene que estar construido en 4 semanas y y el presupuesto es de 5000 usd.

Comercial arma la propuesta ajustándose lo más posible a lo que el cliente pide y con la premisa de ingresar dentro del cliente, se hace el proyecto sabiendo que no va a obtener mayor ganancia.

**Planificación del proyecto.**

La dirección designa un Project manager para planificar el proyecto, armar un plan de acción, definir hitos, entregables, se agendan reuniones periódicas con el cliente y se arma el equipo de trabajo.

Que contará con 3 mecánicos (armar un auto en 4 semanas requiere de muchas manos) 1 analista funcional y 1 tester.

**Ejecución del proyecto.**

Lo primero que se hace al momento de la ejecución del proyecto es el análisis de requerimientos. Donde el analista, un analista senior con experiencia mantiene esta conversación con el cliente:

**Analista**: Buenas tarde, vengo a relevar el proyecto “El auto rojo”, por favor me cuenta que es lo que quiere.

**Cliente**: Claro, queremos desarrollar un auto, que sirva para movernos dentro del predio de las plantas, como ves tenemos varias fabricas y tardamos mucho tiempo yendo y viniendo de un lado a otro.

**Analista**: Perfecto, ¿cuántas personas tendrán que movilizarse.?

**Cliente :**100 personas

**Analista:** ¿Lo hacen simultáneamente?

**Cliente**: Simultáneamente son 20 personas, cada 4 horas son 20 personas que se trasladan de una planta a otra.

**Analista**:¿Y qué distancia hay de una planta a otra?

**Cliente**: Y… aproximadamente 300 mt.

**Analista**: Si entendí bien, necesita un vehículo que ayude a trasladar a 20 personas una distancia de 300 mts. ¿Es así?.

**Cliente**: Así es.

**Analista**: Ok, y no ha pensando en otro tipo de vehículo que cumpla con la necesidad y que en lugar de uno, ¿se puedan desarrollar 20?

**Cliente**: En realidad no se me había ocurrido, en la planta de al lado pusieron un auto verde y nosotros pensamos que la mejor opción era un auto también.

**Analista**: Está bien pero hay que ver si las necesidades de la otra empresa eran iguales a las de ustedes.

En fin, yo creo que, para resolver esta necesidad, lo mejor serían 20 bicicletas o monopatines, debido a la cantidad de personas, a la distancia. ¿Qué le parece?

**Cliente**: Me parece una fantástica solución, claramente lo que quería no era lo que necesitaba.

**Analista**: Ahora vamos a como desarrollamos esas bicis, color, rodaje, asiento, ¿hacemos eléctricas?, etc.

En este punto el analista ya sabe la necesidad del cliente y juntos van a detalle de como se va a desarrollar.

Escribe las necesidades, las hace aprobar, firmar por el usuario.

Se reúne con el tester y le pasa todos los requerimientos aprobados.

Mientras el equipo de desarrollo, desarrolla las diferentes funcionalidades, el tester escribe las diferentes casuísticas a testear.

* Validar color de la bicicleta
* Validar rodaje
* Validar asiento
* Validar vida útil de las ruedas.
* Etc.

En una reunión de presentación, se le presenta al cliente la bicicleta, el cliente valida que es lo que pidió, pero luego el equipo de testing exhaustivamente valida que todo funcione bien.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

**Entrevista analista funcional**

1. ¿Cuántos años de experiencia como analista funcional tienes?
2. ¿En qué tipo de proyecto? ¿Producto/Software a medida?
3. ¿Cuál es el proyecto más complejo que te ha tocado trabajar? ¿Por qué?
4. ¿En qué tipo de industria has trabajado?
5. ¿Con qué metodología de trabajo?
6. ¿Cómo levantas un requerimiento con un cliente?
7. ¿Cómo gestionas los cambios de usuario?
8. Has tenido alguna situación bajo presión en tu trabajo. Contame cual.
9. ¿Cuáles son las habilidades requeridas para convertirse en analista funcional?

**Entrevista Tester**

1. ¿Cuántos años de experiencia como tester tienes?
2. ¿En qué tipo de proyecto? ¿Producto/Software a medida?
3. ¿Cuál es el proyecto más complejo que te ha tocado trabajar? ¿Por qué?
4. ¿En qué tipo de industria has trabajado?
5. ¿Con qué metodología de trabajo?
6. ¿En que herramienta creas las pruebas?
7. ¿Y los errores dónde los levantas?
8. ¿Qué tipo de testing has hecho? ¿Funcional/Automatizado/Regresiones/Humo?
9. Si ha hecho testing automatizado, preguntar con que herramienta, cuantos años de experiencia con esa herramienta.
10. ¿Cómo creas una prueba?
11. ¿Cómo gestionas los errores con el equipo de desarrollo?
12. ¿Cuáles son las habilidades requeridas para convertirse en tester?

**Entrevista Project Manager**

1. ¿Cuántos años de experiencia como Project Manager tienes?
2. ¿En qué tipo de proyecto? ¿Producto/Software a medida?
3. ¿Cuál es el proyecto más complejo que te ha tocado trabajar? ¿Por qué?
4. ¿En qué tipo de industria has trabajado?
5. ¿Con qué metodología de trabajo?
6. Has tenido alguna situación bajo presión en tu trabajo. Contame cual.
7. ¿Cómo te describirías como líder?
8. ¿Cómo gestionas los cambios de alcance?
9. ¿Cuáles son las habilidades requeridas para convertirse en Project Manager?
10. ¿Equipo de cuantas personas has tenido que liderar?
11. ¿Cómo se conforman esos equipos?
12. ¿Has trabajado en varios proyectos simultáneamente?
13. ¿Te ha tocado negociar? Contame